

## SCHEDA DI SINTESI PROGETTO / ATTIVITA'

Anno scolastico 2016/2017

<b>Denominazione Progetto: "Matematica Senza Frontiere"</b>
<b>Abstract progettuale:</b>  La matematica è "creatività e gioco". E' una competizione di matematica che si rivolge a classi intere del primo e del secondo ciclo. Propone esercizi che stimolano la fantasia e l'inventiva, la razionalizzazione e la formalizzazione di situazioni quotidiane e/o ludiche, l'iniziativa personale, l'organizzazione e la cooperazione
<b>Responsabili:</b> Prof.ssa Ferrentino Antonietta
<b>Finalità:</b> Mira a valorizzare non solo le potenzialità del singolo, ma anche, e in misura determinante per il successo nella competizione, la capacità del gruppo di integrare e valorizzare le doti dei singoli nel lavoro comune Si presenta come una sfida rivolta alla classe che si organizza al suo interno per affrontare la prova in modo coordinato distinguendosi dalle altre competizioni di matematica proposte alle scuole perché non si rivolge solo all'eccellenza ma all'intera classe
<b>Destinatari:</b> Tutti gli alunni delle classi prime
<b>Metodologie:</b> Si caratterizza non solo come competizione, ma soprattutto, attraverso la possibilità di utilizzare nella didattica ordinaria gli esercizi proposti nei vari anni, come una delle risposte all'esigenza di migliorare l'approccio degli studenti alla matematica e, più in generale, all'acquisizione di abilità logico-linguistiche-matematiche già a partire dal primo ciclo Propone agli alunni della scuola 9 esercizi; il primo di questi esercizi è proposto in più lingue straniere e la soluzione deve essere redatta nella lingua scelta tra queste richiede alla classe di organizzarsi per risolvere gli esercizi entro un'ora.
<b>Durata :</b> Febbraio – Marzo
<b>Risorse Umane:</b> Docenti di Scienze Matematiche

**Il referente :** Prof.ssa Antonietta Ferrentino